

Objetos transformados

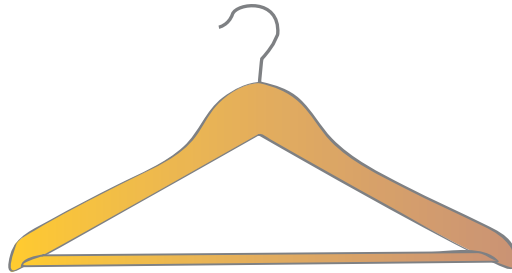
Selecciona uno de los siguientes objetos. Transfórmalo de tal manera que pueda ser usado en cada una de las cuatro funciones relacionadas en los recuadros de la parte inferior.



cuchara



escoba



gancho de ropa



clip

En cada recuadro, haz un dibujo del objeto transformado. En tu cuaderno, explica cómo puede ser usado el objeto para que cumpla con cada función.

tocar una melodía

ser la parte principal de un juego nuevo

limpiar el tablero

arrancar la mala hierba