



Identificar la idea principal	
Encuentro con un Estegosaurio.....	1
Identificar la idea principal	
¿Varicela o sarampión?	2
Identificar la idea principal	
¿Los lanzarán por la borda?	3
Identificar la idea principal	
Vamos a hacer un trato.....	4
Identificar la idea principal	
¡Ya no soy una bebé!.....	5
Reconocer detalles	
Plum, Plim, Plam.....	6
Reconocer detalles	
El concurso de mascotas.....	7
Reconocer detalles	
Lugares lejanos.....	8
Reconocer detalles	
Adivina quiénes irán a la comida de Tilín.....	9
Reconocer detalles	
¿Has visto un fantasma verde?	10
Ordenar secuencias	
¿Se murió Rodolfo?.....	11
Ordenar secuencias	
¿Qué no aprendió Tilín en la escuela?	12
Ordenar secuencias	
Comida a las ocho	13
Ordenar secuencias	
¿De quién será el tesoro?.....	14
Analizar personajes	
La serpiente marina	15
Analizar personajes	
El deseo de Carla.....	16
Analizar personajes	
Carla y su loca apariencia	17
Analizar personajes	
El nuevo hermanito de Camila.....	18
Analizar personajes	
Las señas: una forma de hablar sin palabras.....	19
Deducir causas y efectos	
No hables, no hagas, no digas	20
Deducir causas y efectos	
Alfabeto mágico.....	21

Establecer semejanzas y diferencias	
¿Quién será el primero?.....	22
Establecer semejanzas y diferencias	
Amigas desde transición.....	23
Establecer semejanzas y diferencias	
David puede jugar baloncesto.....	24
Establecer semejanzas y diferencias	
Una comida con los duendes.....	25
Valorar opciones	
María y su saxofón.....	26
Valorar opciones	
La gran caída	27
Clasificar	
‘El Festín de Bernardo’.....	28
Clasificar	
Clasifiquemos las palabras.....	29
Obtener deducciones	
La venta de garaje	30
Obtener deducciones	
¿Rolando es una gallina?	31
Obtener deducciones	
Camila pierde la confianza.....	32
Obtener deducciones	
Mi mamá es carpintera.....	33
Obtener deducciones	
Jairo es tolerante.....	34
Obtener deducciones	
El televisor de Luis no funciona.....	35
Apreciar valores	
En primera base.....	36
Apreciar valores	
¡Vaya modales!.....	37
Seguir instrucciones	
¿Quién soy yo?.....	38
Seguir instrucciones	
La serpiente marina va a nadar.....	39
Seguir instrucciones	
Jairo y Luis, ahí viene el monstruo.....	40
Seguir instrucciones	
¡No pasar!.....	41
Realizar lectura crítica	
El día del juego.....	42
Realizar lectura crítica	
A deletrear.....	43